

Oynadıkça Öğreniyorum

Bu proje, oyunun öğrencilerin akademik başarısı üzerindeki güçlü etkisini vurgular. 5-11 yaş arası öğrenciler için öğrenmeyi eğlenceli ve motive edici hale getirmeyi amaçlıyoruz. Öğrencilerin problem çözme, birlikte hareket etme, grup bilinci geliştirme, sorumluluk alma ve işbirlikçi davranma gibi becerilerinin gelişimine katkıda bulunacağız. Proje sırasında, derslerin akademik bilgilerini oyunlaştırma yoluyla öğretmeyi hedefliyoruz ve bunun öğrenciler üzerindeki eğitim stresini azaltacağını öngörüyoruz. Projemiz Mart ve Nisan aylarında olmak üzere iki ay sürecek.

